МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «ОРЛОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ И. С. ТУРГЕНЕВА»

Кафедра информационных систем и цифровых технологий

**ОТЧЁТ**

по лабораторной работе № 2

на тему «Разработка концепции проекта»

по дисциплине «Основы управления программными проектами»

Выполнил: Банных М.А.

Институт приборостроения, автоматизации и информационных

технологий

Направление: 09.03.04 «Программная инженерия»

Группа: 21ПГ

Проверила: Олькина Е.В.

Отметка о зачёте:

Дата: «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2025г.

Орёл, 2025

**Основные компоненты   
и элементы проекта разработки программного обеспечения**

1. Анализ требований.  
Сбор и анализ требований пользователей и заинтересованных сторон.

2. Проектирование системы.  
Создание архитектуры приложения, интерфейсов и баз данных.

3. Разработка.  
Кодирование приложения с использованием выбранных технологий.

4. Тестирование.  
Проверка функциональности, производительности и безопасности приложения.

5. Развертывание.  
Установка приложения на серверах и его публикация в магазинах приложений.

6. Поддержка и обслуживание.  
Обеспечение технической поддержки и обновлений.

**Концепция разрабатываемого проекта**

**Название проекта**

"Семейное планирование питания"

**Цели проекта**

1. Создать удобное мобильное приложение для совместного планирования питания, которое учитывает предпочтения и аллергии всех членов семьи.

2. Упростить процесс выбора блюд и ингредиентов, повысив уровень взаимодействия и сотрудничества в семье.

**Результаты проекта**

1. Полностью функциональное мобильное приложение для iOS и Android с возможностью добавления и фильтрации ингредиентов, блюд и напитков.

2. Интуитивно понятный интерфейс с возможностью совместного выбора и голосования за блюда.

3. Система уведомлений о предстоящих планах на питание.

**Допущения и ограничения**

Допущения:   
Пользователи имеют доступ к мобильным устройствам с интернетом.  
Приложение будет доступно на платформах iOS и Android.

Ограничения:   
Приложение должно соответствовать стандартам безопасности данных пользователей.  
Зависимость от облачных технологий для хранения данных.

**Ключевые участники и заинтересованные стороны**

1. Команда разработчиков: программисты, дизайнеры, тестировщики.

2. Заказчики: семьи, желающие улучшить организацию питания.

3. Конечные пользователи: члены семей, использующие приложение для планирования питания.

**Ресурсы проекта**

1. Человеческие ресурсы: команда разработчиков, дизайнеров и тестировщиков.

2. Технические ресурсы: серверы для хранения данных, инструменты для разработки и тестирования, облачные технологии.

3. Финансовые ресурсы: бюджет на разработку, маркетинг и поддержку приложения.

**Сроки**

Этапы разработки:

Анализ требований: 1 месяц

Проектирование: 1 месяц

Разработка: 3 месяца

Тестирование: 1 месяц

Развертывание: 1 месяц

Общий срок реализации проекта: 7 месяцев.

**Риски**

1. Технические риски: возможные сбои в работе приложения, проблемы с безопасностью данных.

2. Риски рынка: конкуренция с существующими приложениями на рынке.

3. Пользовательские риски: недостаточный интерес со стороны целевой аудитории.

**Критерии приемки**

1. Приложение должно быть полностью функциональным, без критических ошибок.

2. Интерфейс должен быть интуитивно понятным и доступным.

3. Приложение должно соответствовать всем требованиям безопасности и производительности.

**Обоснование полезности проекта**

Проект направлен на решение актуальной проблемы организации питания в семьях, что способствует улучшению взаимодействия между членами семьи, снижает уровень стресса, связанного с планированием питания, и учитывает индивидуальные предпочтения и аллергии. Это приложение не только упрощает процесс выбора блюд, но и делает его более увлекательным и совместным, что в свою очередь укрепляет семейные узы. Кроме того, приложение подходит и тем людям, которые хотят следить за своим питанием и планировать его.